

**Programmheft  
Grümpelturnier  
2022**



**Samstag  
14. Mai 2022  
Aegeten Turnhalle Widnau**

Homepage:  
<http://www.rheinalgators.ch>

**Beginn Grümpelturnier: 14:00**

**Ende Grümpelturnier: ca. 22:00**

**Ab ca. 19:00 Barbetrieb mit dem Motto:  
Weltall**

## 14. Grümpelturnier und Saisonändfäascht



## 14. Grümpelturnier und Saisonändfäascht

HERZLICHEN DANK AN UNSERE SPONSOREN FÜR DIE  
**GROSSZÜGIGE UNTERSTÜTZUNG!**

**die Mobiliar**



**halterpersonal**  
*wir finden & verbinden.*



**MIGROS**

*Schmid Weing*  
WEINGUT IM RHEINTAL

JAKOB  
SCHMID  
KASPAR  
WETLI

**Spirig Vogel**  
Haustechnik und Gebäudehülle

# 14. Grümpelturnier und Saisonändfäascht

## Kategorie Firmen & Vereine

---

### Gruppe A

**A1** RMD

**A2** Promillos Rheintal

**A3** Sternschnuppe Tuble Thal

**A4** Space Sharks

### Gruppe B

**B1** KOF AG

**B2** Raketenglace

**B3** home sweet home

**B4** Die blauen Teufel

### Spielmodus

Innerhalb der Gruppe spielt jeder 1x gegen jeden. Nach den Gruppenspielen spielt der 1. Platzierte der Gruppe gegen den 4. der anderen Gruppe, sowie der 2. gegen den 3. Anschliessend gibt es unter den Gewinnern die Halbfinals und zum Schluss das Finalspiel sowie das kleine Final um die Plätze 3 und 4.

### Halbfinal

**Spiel HF1** Sieger 1.A:4.B : Sieger 2.B:3.A

**Spiel HF2** Sieger 1.B:4.A : Sieger 2.A:3.B

### Spiel um Platz 3:

Verlierer HF1 : Verlierer HF2

### Final

Sieger HF1 : Sieger HF2

# 14. Grümpelturnier und Saisonändfäascht

## Kategorie Fun

---

### Gruppe C

- C1** Endoplasmatisches Retikulum
- C2** Gib dem Papa einen Grappa
- C3** Dää Zuug
- C4** UHC Gralsburg

### Gruppe D

- D1** Aber suss tiptop
- D2** Gummibierbande
- D3** Die Zipfelklatscher
- D4** Expendables

### Gruppe E

- E1** Starblitz
- E2** SFS-Attacks
- E3** Die All-mächtigen
- E4** schüsst alli uf da mond

### Gruppe F

- F1** Space cookies
- F2** Jung Usgangstrupp
- F3** Spastronauta
- F4** Rheintal-Young-Stars
- F5** Schära Stai Paarbier

## Spielmodus

Innerhalb der Gruppe spielt jeder 1x gegen jeden. Nach den Gruppenspielen spielt der 1. Platzierte der Gruppe gegen den 4. der anderen Gruppe, sowie der 2. gegen den 3. Anschliessend gibt es unter den Gewinnern die Viertelfinals, Halbfinals und zum Schluss das Finalspiel sowie das kleine Final um die Plätze 3 und 4.

## Viertelfinal

**Spiel VF1** Sieger 1.C : 4.D : Sieger 2.E : 3.F

**Spiel VF2** Sieger 2.C : 3.D : Sieger 1.E : 4.F

**Spiel VF3** Sieger 1.D : 4.C : Sieger 2.F : 3.E

**Spiel VF4** Sieger 1.F : 4.E : Sieger 2.D : 3.C

## Halbfinal

**Spiel HF1** Sieger VF1 : Sieger VF3

**Spiel HF2** Sieger VF2 : Sieger VF4

## Final

Sieger HF1 : Sieger HF2

## Spiel um Platz 3

Verlierer HF1 : Verlierer HF2

# 14. Grümpelturnier und Saisonändfäascht

## Kategorie Mixed

---

### Gruppe G

**G1** Nils Blatter

**G2** Aluhuet-Bande

**G3** LOST a de OST

**G4** Die 7 Nasaner

### Gruppe H

**H1** Hut-Si-LuDo-Sputnik 7

**H2** Händöpfel

**H3** El Tornados

**H4** Fortnät

### Spielmodus

Innerhalb der Gruppe spielt jeder 1x gegen jeden. Nach den Gruppenspielen spielt der 1. Platzierte der Gruppe gegen den 4. der anderen Gruppe, sowie der 2. gegen den 3. Anschliessend gibt es unter den Gewinnern die Halbfinals und zum Schluss das Finalspiel sowie das kleine Final um die Plätze 3 und 4.

### Halbfinal

**Spiel HF1** Sieger 1.G : 4.H : Sieger 2.H : 3.G

**Spiel HF2** Sieger 1.H : 4.G : Sieger 2.G : 3.H

### Spiel um Platz 3:

Verlierer HF1 : Verlierer HF2

### Final

Sieger HF1 : Sieger HF2

# 14. Grümpelturnier und Saisonändfäascht

## Teilnahmebedingungen

---

### Kategorien

<b>Fun:</b>	max. 1 Lizenziertes
<b>Firmen &amp; Vereine:</b>	max. 1 Lizenziertes
<b>Mixed:</b>	keine Beschränkung lizenziertes Spieler, jedoch immer mind. 2 Damen auf dem Feld!

Verkleidung - Tritt eine Mannschaft erkennbar in einer Verkleidung auf, wird ihr jeweils zu Beginn der Spiele 2 Tore Verkleidungsbonus gewährt. Ein einheitliches Tenü (T-Shirt, Dress) gilt noch nicht als Verkleidung. Wir appellieren an Eure Fantasie, um das Gators-Grümpel auch dieses Jahr speziell zu machen! **Alles in Allem soll ja auch immer noch der Spass im Vordergrund stehen!**

(Die Verkleidung muss jeder Spieler tragen, für jeden erkennbar sein und während des ganzen Spiels getragen werden. Grundsätzlich obliegt es dem Veranstalter, ob die 2 Tore pro Spiel bis zum Turnierende den entsprechenden Mannschaften gutgeschrieben werden oder nicht.)

### Spielreglement

#### Allgemein:

Es wird nach den Spielregeln des SUHV gespielt.

(Kleinfeld 24m x 14m). Torhüter ohne Stock – aber mit Helm!

Ein Spieler/-in gilt als lizenziert, falls er/sie für die vergangene Saison 2021/2022 beim SUHV als lizenzierte(r) Spieler/-in eingetragen war.

#### Verhaltens-Kodex:

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, Spieler oder komplette Teams bei unrühmlichem Verhalten oder groben Unsportlichkeiten vom Turnier auszuschliessen!

Den Anweisungen der Veranstalter / Schiedsrichter und Helfer sind jederzeit Folge zu leisten.

## 14. Grümpelturnier und Saisonändfäascht

### Spielregeln Unihockey

1. Tore dürfen **nur mit dem Stock** erzielt werden (Ausnahme Eigentor).
2. Der Torhüter darf den Ball nicht länger als **drei Sekunden** blockieren oder halten, ansonsten wird auf Freistoss für den Gegner entschieden.
3. Jegliches Gefährden des Gegners durch **hohen Stock** (oberhalb Kniehöhe), Stockschlag, Stockhalten, Bodycheck, Beinstellen oder Halten ist verboten und wird mit direktem Freistoss und in groben Fällen zusätzlich mit einer Zweiminuten-Strafe geahndet.
4. Im Falle eines Freistosses darf die gegnerische Mannschaft eine Mauer bilden, doch ist der Abstand von **zwei Metern** einzuhalten, da ansonsten eine Zweiminuten-Strafe ausgesprochen werden kann.
5. Regelverstöße in der eigenen Spielhälfte, welche einen sicheren Torerfolg verhindern, werden mit **Penalty** bestraft. Hierfür wird die Zeit nicht angehalten!
6. Bei unsportlichem Verhalten gegenüber Gegnern oder Schiedsrichtern, sowie **übertriebener Härte** erfolgt eine Matchstrafe (mindestens für das betreffende Spiel). Der Veranstalter entscheidet über einen allfälligen Turnierausschluss.
7. Nach dem Tor erfolgt das Anspiel in der Mitte per **Bully**. Der Ball darf nicht mit der Hand oder dem Kopf gespielt werden. Erlaubt ist jedoch das Berühren/Passen mit dem Körper oder Fuss.
8. Wer auf dem Boden kniet oder liegt, darf nicht aktiv ins Spiel eingreifen. (Torhüter ausgenommen...)
9. Stockwurf ist verboten.



## 14. Grümpelturnier und Saisonändfäascht

### Spielregeln Fun-Spiele

Besammlung jeweils zur angegebenen Spielzeit bei Feld 4 (bei Foyer 1. Stock)! Bei nicht erscheinen des Teams gewinnt automatisch das gegnerische Team. Bei Abwesenheit von beiden Teams werden keine Punkte vergeben.

#### **Spiel 1: Slalom**

2 Spieler pro Mannschaft treten gegeneinander an. Der vordere Spieler hat zusätzlich ein Unihockeyschläger inkl. Ball der durch den Slalom geführt werden muss.

Die Zeit für den Slalom wird durch den Schiedsrichter gestoppt.

Das Team mit der besseren Gesamtzeit gewinnt und erhält 1 Punkt.

#### **Spiel 2: Rein ins Loch**

Je 3 unterschiedliche Spieler pro Mannschaft treten gegeneinander an. Jeder Spieler hat 2 Bälle um möglichst viele Punkte zu sammeln. Die erreichte Punktezahl pro Team wird zusammengezählt und das Team mit der höheren Schlusspunktezahl gewinnt. Das Siegerteam erhält 1 Punkt.

### Ranglisten

Die Ranglisten werden nach folgenden Grundregeln erstellt:

Sieg im Unihockeyspiel: 2 Punkte

Unentschieden im Unihockeyspiel: 1 Punkt

Sieg pro Fun-Spiel: je 1 Punkt

Anzahl Punkte ; Tordifferenz ; Anzahl erzielter Tore ; Sieger Direktpartie.

Sollte danach die Tabelle nicht klar sein, kommt der Losentscheid zum Zuge.

# 14. Grümpelturnier und Saisonändfäscht

## Spielplan Unihockey

	Spielfeld 1			Spielfeld 2			Spielfeld 3				
14:00	A1	:	A2	B1	:	B2	F3	:	F4		
14:15	A3	:	A4	B3	:	B4	F1	:	F2		
14:30	D1	:	D2	E1	:	E2	C1	:	C2		
14:45	D3	:	D4	E3	:	E4	C3	:	C4		
15:00	G1	:	G2	H1	:	H2	F5	:	F2		
15:15	G3	:	G4	H3	:	H4	F1	:	F4		
15:30	A1	:	A3	B1	:	B3	C1	:	C3		
15:45	A2	:	A4	B2	:	B4	C2	:	C4		
16:00	D1	:	D3	E1	:	E3	F5	:	F3		
16:15	D2	:	D4	E2	:	E4	F2	:	F4		
16:30	G1	:	G3	B1	:	B4	H1	:	H3		
16:45	G2	:	G4	B2	:	B3	H2	:	H4		
17:00	A1	:	A4	D1	:	D4	F3	:	F1		
17:15	A2	:	A3	D2	:	D3	F5	:	F4		
17:30	H1	:	H4	E1	:	E4	C1	:	C4		
17:45	H2	:	H3	E2	:	E3	C2	:	C3		
18:00	G1	:	G4	G2	:	G3	F2	:	F3		
18:15	<b>Pause</b>						<b>Pause</b>				
18:30	<b>Pause</b>						<b>Pause</b>				
18:45	1A	:	4B	1B	:	4A	1C	:	4D		
19:00	2A	:	3B	2B	:	3A	2C	:	3D		
19:15	1D	:	4C	1E	:	4F	1F	:	4E		
19:30	2D	:	3C	2E	:	3F	2F	:	3E		
19:45	1G	:	4H	1H	:	4G	2H	:	3G		
20:00	2G	:	3H	<b>Pause</b>						<b>Pause</b>	
20:15	<b>Pause</b>			<b>Pause</b>							
20:30	Sieger 1A:4B	:	Sieger 2B:3A	Sieger 1B:4A	:	Sieger 2A:3B	Sieger 1C:4D	:	Sieger 2E:3F		
20:45	Sieger 2C:3D	:	Sieger 1E:4F	Sieger 1D:4C	:	Sieger 2F:3E	Sieger 1F:4E	:	Sieger 2D:3C		
21:00	Sieger 1G:4H	:	Sieger 2H:3G	Sieger 1H:4G	:	Sieger 2G:3H		:			
21:15	Halbfinal 1	:	Fun	Halbfinal 2	:	Fun		:			
21:30	Final	:	Mixed	kleiner Final	:	Mixed	kleiner Final	:	Firm & Verein		
21:45	Final	:	Fun	kleiner Final	:	Fun	Final	:	Firm & Verein		
22:00	<b>direkt im Anschluss Rangverkündigung an der BAR</b>										

## Spielplan FUN Spiele

	Spielfeld 4								
14:00	G1	:	G4	G2	:	G3	F5	:	F1
14:15	A1	:	A2	B1	:	B2	F3	:	F4
14:30	A3	:	A4	B3	:	B4	F1	:	F2
14:45	D1	:	D2	E1	:	E2	C1	:	C2
15:00	D3	:	D4	E3	:	E4	C3	:	C4
15:15	G1	:	G2	H1	:	H2	F5	:	F2
15:30	G3	:	G4	H3	:	H4	F1	:	F4
15:45	A1	:	A3	B1	:	B3	C1	:	C3
16:00	A2	:	A4	B2	:	B4	C2	:	C4
16:15	D1	:	D3	E1	:	E3	F5	:	F3
16:30	D2	:	D4	E2	:	E4	F2	:	F4
16:45	G1	:	G3	B1	:	B4	H1	:	H3
17:00	G2	:	G4	B2	:	B3	H2	:	H4
17:15	A1	:	A4	D1	:	D4	F3	:	F1
17:30	A2	:	A3	D2	:	D3	F5	:	F4
17:45	H1	:	H4	E1	:	E4	C1	:	C4
18:00	H2	:	H3	E2	:	E3	C2	:	C3
18:15							F2	:	F3
18:30									

## 14. Grümpelturnier und Saisonändfäascht

### Allgemeine Hinweise

---

#### Anmeldung

Jede Mannschaft muss sich vor dem ersten Spiel beim Eingang anmelden.

#### Versicherung

Die Versicherung ist Sache des Teilnehmers. Der Veranstalter lehnt sowohl bei Unfällen und deren Folgeschäden, als auch bei Diebstahl jede Haftung ab. Vor Diebstahl ist leider auch im Rheintal niemand sicher. Lasst nichts Wertvolles in der Garderobe liegen.

Bei Verletzungen steht beim Speakertisch ein Erste-Hilfe-Koffer bereit. Schäden an Infrastruktur / Personen gehen zulasten des Verursachers.

#### Ausrüstung

Der Veranstalter stellt einige Unihockeystöcke zur Verfügung. Diese müssen nach den Spielen wieder beim Speakertisch deponiert werden. Eigene Stöcke sind von Vorteil. Leichte Knieschoner sind erlaubt. Das Tenue der einzelnen Mannschaften sollte einigermaßen einheitlich sein... Für den Torhüter ist ein Helm mit Gesichtsschutz Pflicht. (Helft euch im Notfall untereinander aus!)

#### Spieldauer

Ein Spiel dauert **14** Minuten. Zwischen den Spielen ist nur 1 Minute Pause. Bei Spielbeginn müssen mindestens 3 Spieler auf dem Feld sein, sonst wird das Spiel nach einer Minute mit 3:0 forfait gewertet.

#### Preisvergabe

Bei der Rangverkündigung erhalten die Ränge 1-3 aller Kategorien einen Mannschaftspreis!